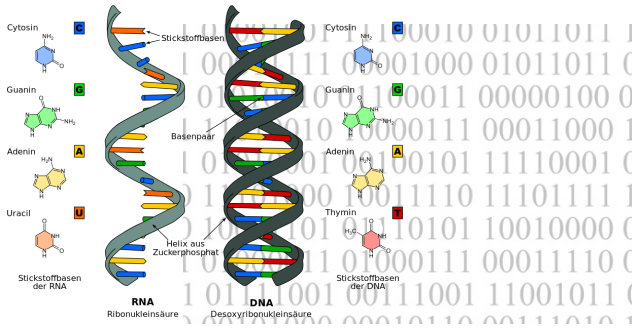
Biologie - Informatik



Das Wahlpflichtfach „**Biologie - Informatik**“ soll einen Einblick in das Arbeits- und Forschungsgebiet des Bioinformatikers geben.

Mögliche Themen:

- "Was hat Paläonthologie mit Genetik und Sequenzanalyse tun?" (wie können gefundene DNA-Fragmente eines Fossils einer Art zugeordnet werden, welche informatischen Lösungen gibt es dazu?)
- Pandemie und exponentielle Steigung, wie kann das am Computer simuliert werden?
- Was hat die Fibonacci-Folge mit der Vermehrung von Hasen, der Nautilusschnecke und Sonnenblumen zu tun?
- Wie kann die Mustererkennung bei der Vermehrung von Bakterienkolonien hilfreich sein?
- Simulation des Immunsystems mit Greenfoot/Java (Programmierung mit Modellkritik und Grenzen einer einfachen Simulation)

Fachlehrkräfte:

Johanna Brunken - BK

Nadine Boley - BY